

1月6日 自習課題 鹿島 愛

テーマ2 "ボタンやスイッチをテーマにしたインタラクティブな立体作品"

"落ち着けないイス"

スイッチ：椅子に座る行為

説明：人がイスに座ると座席面のスイッチがオンになり、
背もたれ部のスピーカーから音が流れる。

音：その人の次の行動を誘発するような障害音。

(イス1) 電話の呼び鈴

(イス2) トイレの流水音

(イス3) バスのアナウンス音声
飛行機

この機能をもつイスを他のノーマルな椅子の中に
混ぜて混ぜてみる。

図①→②参照

さらに、人がイスに座り立ち上がった直後に音が流れる。
この場合、座っている時間に対して様々な音が流れる。

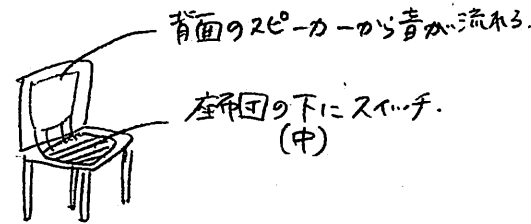
例えば、3秒間なら 電話の呼び鈴。
15秒間なら トイレの流水音。
1分間なら 病院のアナウンス

図①→②参照

その他、新しいインターフェースの提案：鍵の肉肉

ドアの鍵を肉肉度に色々な場所の音が聞こえるインターフェース
鍵に地名を書いておいてどこでもドアのような不思議な味わえる。など

図①→②参照



全体イメージ図

